始動





OFFICIAL GUIDE BOOK

パチスロ界にギルティギア乱入!

ドライブシステム搭載

周期最大ゲーム数200Gでどこからでもチャレンジ出来る!!

平均周期ゲーム数 約90G

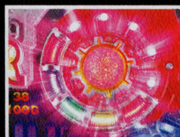
格闘ゲームコンボの爽快感



格闘ゲームコンボの爽快感を
彷彿とさせるARTシステムを再現!!

大迫力の役物構成

キメの快感を増長させる巨大役物!!
これまでのパチスロ機にはないインパクトを実現!!



ギアドライヴ



昇撃ボタン



ジャンクヤードドッグ

ゲームフロー

様々な場面からARTへ突入!?

通常ステージ

街ステージ



街道ステージ



遺跡ステージ



最大ゲーム数 200G ＋ 小役による ゲーム数短縮

平均ゲーム数 約90G!?

周期ゲーム数到達

チャンスゾーン 審判の門



■10 G+α

■ヘブンオアヘルを高確率で抽選

約60%でヘブンオアヘルへ

自力解除バトル ヘブンオアヘル





自力バトルゾーン!勝利でボーナス!?

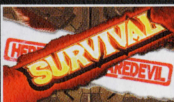
リプ・ハズレ…敵の攻撃
その他の小役…味方の攻撃

敵のライフが0になれば勝利!?



一撃役揃いで勝利!?

ヘブンオアヘルサバイバルモード



■ART中のヘブンオアヘル勝利後、乱入発生でサバイバル突入!

勝利分ボーナスが…

ART ブラストドライブ



■純増 2.4 枚/G

■1セット40G+継続バトル7G

■ゲーム数上乗せ

■継続率ループ

ドラゴンインストール

■プレミアムART





ガトリングコンボ

ボーナス



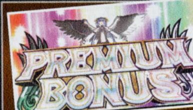
ダブル揃い スーパーギルティボーナス



シングル揃い ギルティボーナス



レギュラーボーナス



プレミアムボーナス
約275枚＋ART!?

ドライブシステム

平均ゲーム数 約90Gで
最大200Gの周期システム!

通常ステージ

旅の進行＝チャンスゾーンまでの距離

街ステージ



街道ステージ

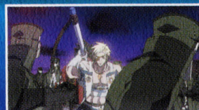


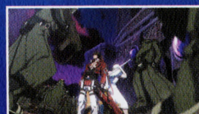
遺跡ステージ



チャンスゾーン審判の門







10G+α継続!

約60%
審判の門突破で

周期ゲーム数到達で
「審判の門」突入!

平均ゲーム数 約90G!

「ドライブチェンジ」チャンス役で必ず周期ゲームを短縮

例



最大ゲーム数まで残り180G



5G短縮
30G短縮
50G短縮
100G短縮

引き損ナシ!
チャンス役を
引けば引くほど
近づく!!

自力解除バトル
ヘブンオアヘル
突入!!





ヘブンオアヘル

究極の自力解除バトル！バトル勝利でボーナス!?



リプ・ハズレ…敵の攻撃
その他の小役…味方の攻撃



敵のライフが０になれば勝利!?



一撃役揃いで勝利!?



勝利でボーナス!?

背徳の炎
ソル＝バッドガイ

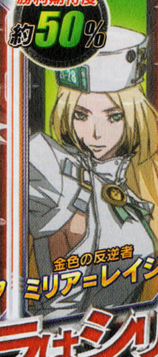
VS



闇を統べる青種
スレイヤー



雷光石火の疾風
チップ＝ザナフ



金色の反逆者
ミリア＝レイジ



夢見る賞金稼ぎ
ブリジット



加速する悪魔
ザッパ

対戦キャラはシリーズより厳選！

ヘブンオアヘルの詳細

多彩な攻防パターンでプレイヤーを魅了

一発要素 一撃必殺技



一撃必殺で相手をKO！

引き要素 多彩な技

小役によって技（ダメージ）が変化!?



テンションゲージがMAXなら
超必殺技が発動!?

押し順当て要素 攻防の駆け引き



防御成功！
テンションゲージUP！

防御失敗
体力減少

逆転要素 サイクバースト

敵の攻撃でも諦めるな！
特殊リプレイの一部で…



攻撃回避＋
テンションゲージ
MAX!?

ジャンクヤードドッグ
完成で勝利!?



テンションゲージが上がればチャンス！

小役連続はコンボチャンス!!



テンションゲージがアップ！



パーフェクト勝利なら
ギルティボーナス
以上!?

4種類のボーナス

変幻自在のボーナス！
至る所でART突入のチャンス！





ダブル揃い スーパーギルティボーナス



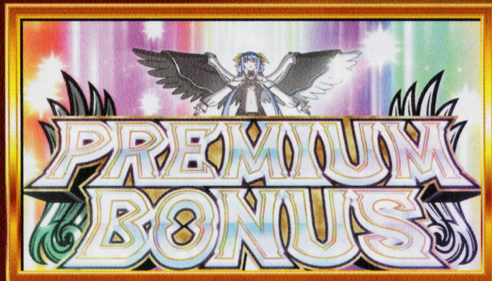


シングル揃い ギルティボーナス





レギュラーボーナス





プレミアムボーナス
約275枚＋ART!?



3つのボーナスが出玉の波を演出！



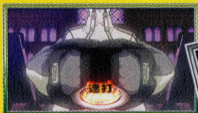
通常時のギルティボーナス詳細

小役でパワーをチャージ!
城内に突入すればART!?

ダブル揃い スーパーギルティボーナス

シングル揃い ギルティボーナス


ボーナス中は様々なチャンスアクションが発生!


連打発生でチャンス!!


チャンス役でエネルギーをチャージ!!

役ごとの色にサイドギアが点灯!!
5個チャージした状態でエネルギーを獲得した場合はART!?


敵兵士を撃破しエネルギーをゲット!





ギアドライヴ役モノにチャージ!!

ボーナスの最後はART突入をかけた城郭門突破演出



獲得したエネルギーを発射!

エネルギーがある限りループ

突破!

ART!?
突破できず…
敗北…



エネルギーをチャージしていれば追撃CHANCEでゲーム数が上乗せ!?



レギュラーボーナス詳細

レギュラーボーナス

キャラクター&背景で抽選状態を告知!

「あの男」によって生体兵器
「ギア」に改造された元科学者。
無骨で面倒くさがり屋なため、
必要最低限の言葉しか口にしない。
「あの男」への復讐を果たすため
シンと共に旅をしている。
「覚悟はできてんのか?」
SOL BADGUY 背徳の炎 ソル＝バッドガイ



赤背景やレアキャラは高確率抽選ゾーン!

チャンス役当選に期待!

- 通常時 → ART当選に期待!
- ART中 → ゲーム数上乗せに期待!

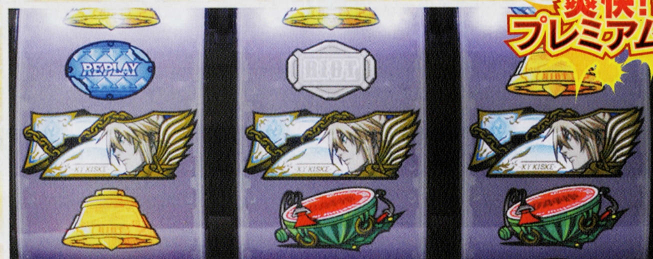




背景は5G毎に変化

プレミアムボーナス詳細

プレミアムボーナス 約275枚＋ART!?



プレミアムボーナス中は高確率でゲーム数上乗せ抽選!

弾丸を獲得して上乗せゲーム数を発射せよ!

弾丸は3種類

上乗せ!?

小V揃いで弾丸を獲得!?

ボーナス終了時に弾丸の数だけ上乗せゲーム数を発射!!

ロマンチャンス

+20 +50 +200 +50 +100

ART「ブラストドライブ」





基本スペック

■1セット40G+継続バトル7G
■純増2.4枚/G
■ゲーム数上乗せ+バトルループ



ヘブンオアヘルサバイバル

ART中のヘブンオアヘル勝利後、乱入発生で突入!









ART中のギルティボーナス詳細

DESTROYED揃いでゲーム数上乗せ!?

ダブル揃い スーパーギルティボーナス
シングル揃い ギルティボーナス

チャンス役でDESTROYED揃い高確へ!

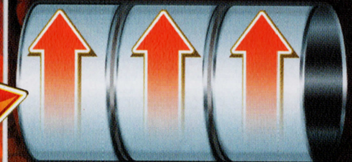


上乗せ!?

DESTROYEDを狙え!

+20 GET

+50 GET



リール逆回転発生で「あの男」とのゲーム数上乗せバトルへ突入!

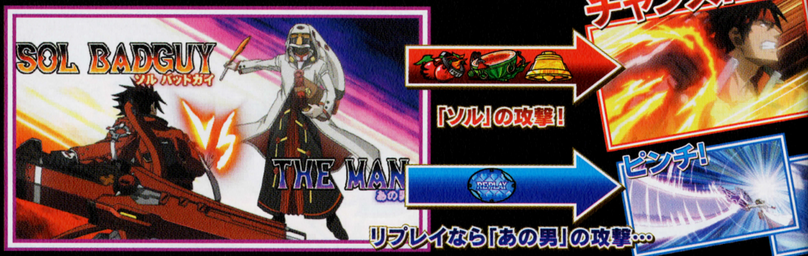
逆回転発生!



ゲーム数上乗せバトル 宿命の戦い

10G間のゲーム数上乗せバトル!
ソルの攻撃＝ゲーム数上乗せ!?

ソルが攻撃するたび上乗せ!?



チャンス!

「ソル」の攻撃!

ピンチ!

リプレイなら「あの男」の攻撃…

+50 GET
ゲーム数上乗せ!?

10G消化後…

最終決戦

勝利すれば獲得した上乗せゲーム数が2倍に!?



+300 GET
上乗せ!?

ドラゴンインストール プレミアムART!



第3ボタン停止後にフリーズ発生で突入!?

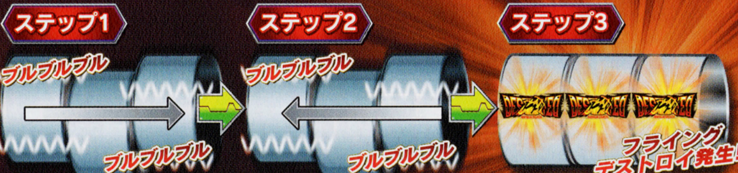


- 最低10G+α
- DESTROYED DESTROYED DESTROYED 確率大幅アップ
- 終了後はボーナス!?

上乗せ&リールアクション!



リールアクションのステップが進むほど上乗せ!?

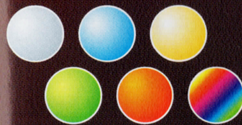


フライングデストロイ発生で…

アクション後にデストロイ図柄を狙えば!?



レバーの玉の色で
継続期待度が変化!?















配列・打ち方

王道を行くリール配列&制御

配列



通常時の打ち方



左リールの[図柄]を上中段狙い

有効ライン



1ライン

各役払い出し

PREMIUM BONUS
約275枚+ART!?



ダブル揃い
SUPER GUILTY BONUS

シングル揃い
GUILTY BONUS



REGULAR BONUS



DESTROYED
HOH一撃勝利・ART中上乗せ



FRUITS
[チェリー] …… 1枚
[スイカ] 5枚



1枚(上段)
13枚(小山)
14枚(小V)

REPLAY



通常リプレイ



特殊リプレイ

小役出現パターン

弱チェリー
強チェリー
中段チェリー
スイカ
強ベル
弱チャンス目
強チャンス目
強チャンス目
ハズレ
特殊リプレイ
ベルこぼし目
※ヘブンオアヘル中はアタック目になります

ボーナス期待度

弱チェリー・スイカ
弱チャンス目
強ベル・強チャンス目
強チェリー
中段チェリー

ヘブンオアヘル期待度

弱チェリー・スイカ
弱チャンス目
強チャンス目
強チェリー
強ベル

高確移行期待度

弱チャンス目
弱チェリー・スイカ
特殊リプレイ([図柄])

GUILTY GEAR

ギルティギア

秘伝の書

1. 夜背景はチャンスゾーン目前！？
2. ボーナス後や長い周期後は・・・
3. 通常時の14枚ベルには秘密が・・・
4. ヘブンオアヘル中、対戦相手がブリジットでチャンス役成立なら・・・？
5. ギルティボーナス中の同色兵士二人登場は大チャンス！？
6. ART中のボーナス終了画面は要注目！？
7. ART中のナビ音声、楽曲が変化すれば・・・
8. 超ガトリングチャンスが発生すれば・・・
9. ART中に演出無しで特殊リプレイが成立すると・・・
10. フライングデストロイ中、虹色レバーが出れば・・・

